

บทคัดย่องานวิจัย

ชื่อเรื่องวิจัย	การใช้กิจกรรมเกมการศึกษาเพื่อพัฒนาทักษะการคิดของเด็ก ชั้นอนุบาลปีที่ 1 โรงเรียนบ้านเวียงฝาง
ผู้วิจัย	นางสาวสายทอง หาญสวัสดิ์กุล
ปีการศึกษา	2562

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อเปรียบเทียบทักษะการคิดก่อนและหลังการใช้กิจกรรมเกมการศึกษาของเด็กชั้นอนุบาลปีที่ 1 โดยใช้กิจกรรมเกมการศึกษา ประชากรในการวิจัยครั้งนี้คือนักเรียนชาย และนักเรียนหญิง อายุ 3-4 ปี ซึ่งกำลังศึกษาอยู่ชั้นอนุบาลปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2562 โรงเรียนบ้านเวียงฝาง อำเภอฝาง จังหวัดเชียงใหม่ จำนวน 31 คน กลุ่มตัวอย่างในการวิจัยครั้งนี้ คือนักเรียนชายและนักเรียนหญิง อายุ 3-4 ปี ซึ่งกำลังศึกษาอยู่ชั้นอนุบาลปีที่ 1 มีนักเรียน จำนวน 10 คน เป็นชาย 5 คน หญิง 5 คน โดยการเลือกแบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลได้แก่ แผนการจัดกิจกรรมเกมการศึกษาสำหรับเด็กปฐมวัย จำนวน 8 หน่วย หน่วยละ 3 แผน รวมเป็น 24 แผน และแบบทดสอบก่อนและหลังการทดลอง โดยทำการวิเคราะห์ข้อมูลโดยหาค่าเฉลี่ย

ผลการวิจัย พบว่า การใช้กิจกรรมเกมการศึกษาเพื่อพัฒนาทักษะการคิดของเด็กชั้นอนุบาลปีที่ 1 มีทักษะการคิดดีขึ้นกว่าก่อนการทดลอง